# Boundary conditions

(Start-up and shutdown use cases)

* 1. Start-up

1. Il SystemOperator avvia il server e, se questo era stato arrestato correttamente, l’inizializzazione viene completata permettendo all’utente di poter avviare i vari casi d’uso.

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | StartUpServer() |
| ATTORI PARTECIPANTI | SystemOperator |
| ENTRY CONDITION | * Il server è nello stato di arresto |
| FLOW OF EVENT | 1. System Operator avvia il server. |
| EXIT CONDITION | * Il server è inizializzato |

* 1. Shutdown

Il SystemOperator arresta il server che, prima di terminare l’esecuzione, verifica se ci sono dati persistenti da salvare. Se la verifica e l’eventuale salvataggio va a buon fine, il server è ufficialmente arrestato e potrà eventualmente essere attivato se l’utente fa partire il caso d’uso per lo sturt-up del server.

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | ShutdownServer() |
| ATTORI PARTECIPANTI | SystemOperator |
| ENTRY CONDITION | * Il server è in esecuzione |
| FLOW OF EVENT | 1. SystemOperator arresta il server; 2. Il sistema verifica se ci sono dati persistenti da salvare ; 3. Il sistema termina l’esecuzione; |
| EXIT CONDITION | * Il sistema AM-GP non è più in esecuzione; |

* 1. Exception
* LostConnectionException()
  + La perdita della connessione, causata da vari fattori quali, ad esempio, la lontananza dal un trasmettitore, è una delle eccezioni che il sistema si ritrova a dover affrontare. In questi casi, infatti, è necessario che il sistema salvi lo stato corrente in modo tale da poterlo ripristinare al ritorno della connessione;

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | LostConnectionException() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Utente Registrato, Ospite |
| CASI D’USO ESTESI | Il caso d’uso “LostConnectionException() ” estende tutti i casi d’uso in cui durante l’esecuzione del sistema, si ha una perdita di connessione |
| ENTRY CONDITION | * L’utente sta utilizzando il sistema * Si ha una perdita di connessione |
| FLOW OF EVENT | 1. Il sistema salva il suo stato corrente 2. Il sistema notifica la perdita di connessione all’utente |
| EXIT CONDITION | * L’utente si trova nella pagina che mostra l’errore appena avvenuto. |
| ERROR MESSAGE | “LOST CONNECTION EXCEPTION” |

* ServerFailure()
  + In seguito ad un fallimento del server e ad una conseguente chiusura inaspettata di quest’ ultimo, l’utente viene informato tramite un messaggio di notifica d’errore.

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | ServerFailure() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Utente Registrato, Ospite |
| CASI D’USO ESTESI | Il caso d’uso “ServerFailure() ” estende tutti i casi d’uso in cui durante l’esecuzione del sistema, si ha un improvviso fallimento del server |
| ENTRY CONDITION | * L’utente sta utilizzando il sistema * Si ha un fallimento del server |
| FLOW OF EVENT | * 1. Il sistema notifica all’utente il server failure; |
| EXIT CONDITION | * L’utente si trova nella pagina che mostra l’errore appena avvenuto. |
| ERROR MESSAGE | “server failure improvviso!” |

* PersistentDataException()
  + Durante il caricamento dei dati, il sistema si rende conto di dati persistenti corrotti e, non potendo continuare il caricamento, notifica l’utente tramite messaggio d’errore

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | PersistentDataException() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Utente Registrato, Ospite |
| CASI D’USO ESTESI | Il caso d’uso “PersistentDataException()” estende tutti i casi d’uso in cui durante il caricamento di dati persistenti, di verifica la presenza di dati corrotti |
| ENTRY CONDITION | * L’utente sta utilizzando il sistema * Il sistema sta caricando dati persistenti |
| FLOW OF EVENT | * + 1. Il sistema riscontra dei dati persistenti corrotti;   1. Il sistema notifica all’utente l’errore indirivuato; |
|  | * L’utente si trova nella pagina che mostra l’errore appena avvenuto. |
| ERROR MESSAGE | “DATI PERSISTENTI CORROTTI !” |